

INFORMÉS, FORMÉS ET ÉQUIPÉS.

ÊTES-VOUS VRAIMENT PRÊTS ?

Du savoir à l'expérience : ce que le jeu peut apporter aux organisations.

L'intelligence artificielle démultiplie l'accès à l'information et aux réponses. Les organisations disposent de formations, de procédures et d'outils toujours plus puissants. Pourtant, savoir n'est pas encore comprendre. Comprendre n'est pas encore savoir décider et agir.

Connaître un organigramme ne signifie pas avoir compris comment fonctionne réellement une organisation. Avoir suivi une formation à la cybersécurité ne signifie pas avoir changé ses comportements. Maîtriser une procédure de crise ne garantit pas que l'on saura décider lorsque l'information sera incomplète, le temps compté et le plan dépassé.

Entre ce que nous savons et ce que nous ferons, il reste une étape essentielle : l'expérience.

LE JEU FAIT AGIR

Un jeu place les participants dans un système où ils poursuivent un but, prennent des décisions sous contraintes et en observent les conséquences. Chacun doit choisir, arbitrer, coopérer, prendre un risque, observer les conséquences de ses choix, puis s'adapter. **Le jeu ne remplace pas la formation. Il la met en action.**

FAIRE VIVRE L'EXPÉRIENCE <i>Faire vivre en quelques heures des situations qu'il faudrait parfois beaucoup plus longtemps pour rencontrer ou expérimenter dans la réalité.</i>	COMPRENDRE PLUS VITE <i>S'approprier un environnement, ses acteurs, son langage, ses règles et ses interactions.</i>
METTRE LES COMPORTEMENTS À L'ÉPREUVE <i>Passer des intentions aux actes et faire apparaître les incompréhensions, arbitrages, résistances ou modes de coopération réels.</i>	DÉCIDER AVANT DE SUBIR <i>Tester des choix, mesurer leurs conséquences, recommencer et explorer d'autres stratégies dans un cadre où l'erreur reste réversible.</i>

Dans le réel, l'erreur menace. Dans le jeu, elle informe.

INVESTIR LE JEU

Jouer pour comprendre et décider

Pourquoi jouons-nous ? Que se passe-t-il réellement lorsque nous jouons ? Et comment utiliser ces mécanismes pour accélérer l'acculturation, accompagner une transformation ou préparer les décisions qui comptent ? Des jeux de l'enfance aux wargames, *Investir le jeu* explore le jeu comme espace d'expérimentation : **un moyen d'expérimenter sans subir, d'apprendre sans risquer et de comprendre avant d'agir.**

POURSUIVRE LA RÉFLEXION

Découvrir *INVESTIR LE JEU*

Disponible sur amazon.fr à compter du 10 septembre 2026